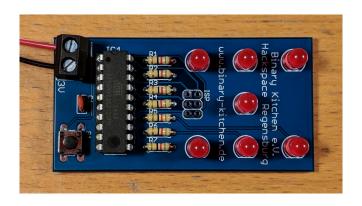
Würfel MC (DIP)



Menge	Name	Beschreibung	Beschriftung/Farbcode
1	C1	Keramik Kondensator 100 nF	104
1	IC1	Mikrocontroller Atmel ATTiny 2313A	
7	LED1-LED7	LED 5 mm	
7	R1-R7	Widerstand 82 Ω	GR RE BK GO
1	S1	Taster	
1	X1	Klemme 2-polig	
1	IC-Sockel 20-polig	. •	
1	Batteriehalter .		
2	Batterie Mignon (AA)		
1	Platine		

Schwierigkeit: ••ooo Bauzeit: 1-2 Stunden

Anleitung v2.0 © 10 CC BY-SA 4.0 Binary Kitchen e.V. Platine v1.0 © 10 CC BY-SA 4.0 Binary Kitchen e.V.

Farblegende: SI = silber; GO = gold; BK = schwarz; BR = braun; RE = rot; OR = orange; YE = gelb; $GR = gr\ddot{u}n$; BL = blau; VI = violett; GR = grau; WH = weiß

Sicherheitshinweise

- ACHTUNG: Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile.
- Wir empfehlen: Betreuung des Aufbaus und des Lötvorgangs durch eine erwachsene Person.
- Bewahre diese Bedienungsanleitung für den späteren Gebrauch sicher auf! Sie enthält wichtige Informationen.
- · Sollte die Batterie einmal leer sein, ersetze diese nur mit einer neuen Batterie mit denselben Werten.
- Beim Löten werden der Lötkolben, das Lötzinn und auch die Bauteile, die gelötet werden, sehr heiß.
- Während des Lötens und zusammenbau des Bausatzes IMMER eine Schutzbrille tragen.
- · Verwende beim Löten immer eine feuerfeste Unterlage! Das verhindert das Wegrutschen der Bauteile.
- Um den Lötkolben während des Aufbaus sicher aufzubewahren, benutze immer einen passenden Lötständer.
- · Der Bausatz ist lediglich für den Batteriebetrieb vorgesehen.
- · ACHTUNG: Schließe den Bausatz niemals an 230 V Netzspannung an! Es besteht absolute Lebensgefahr!
- Bitte führen Sie das Gerät nach Ablauf der Gebrauchszeit entsprechend zertifizierten Entsorgern zu. Das ist gut für die Umwelt und sorgt für eine korrekte Entsorgung.
- · Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Entsorgung

Dieses Gerät ist entsprechend der europäischen Richtlinie 2012/19/EU über Elektro- und Elektronikaltgeräte (waste electrical and electronic equipment - WEEE) gekennzeichnet. Die Richtlinie gibt den Rahmen für eine EU-weit gültige Rücknahme und Verwertung der Altgeräte vor.

- Verpackung: Die Verpackung besteht aus umweltfreundlichen Materialien und ist deshalb recycelbar. Entsorgen Sie nicht mehr benötigte Verpackungsmaterialien entsprechend.
- Altgerät: Altgeräte enthalten vielfach noch wertvolle Materialien. Geben Sie deshalb Ihr ausgedientes Gerät bei Ihrem Händler bzw. einem Recyclingcenter zur Wiederverwertung ab. Aktuelle Entsorgungswege erfragen Sie bitte bei Ihrem Händler oder Ihrer Gemeindeverwaltung.

blinkyparts.com Egerstr. 9 93057 Regensburg GERMANY



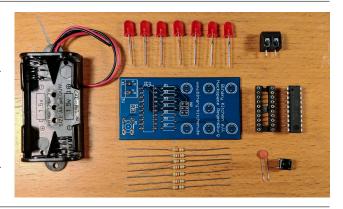






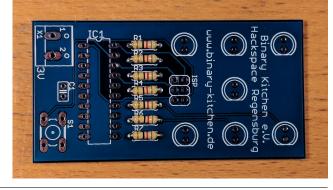
Schritt 1

- a) Tipps:
- b) Widerstandsgröße kann über Farbkodierung ermittelt werden
- c) Ausrichtung der Platine so, dass LED-Bezeichnung normal gelesen werden kann (siehe Bild)
- d) Ausrichtung bei Widerständen ist egal
- e) LEDs haben eine Flache Seite und ein kürzeres Beinchen. Beides zeigt die negative Seite an



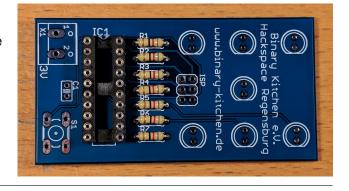
Schritt 2

- a) Widerstände R1 bis R7 (82 Ω) GR RE BK GO einlöten
- b) Ausrichtung ist egal



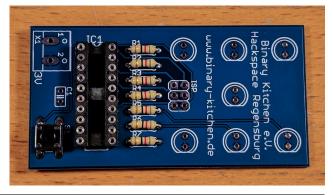
Schritt 3

 a) IC1-Fassung mit der Nase nach links auf die Platine löten



Schritt 4

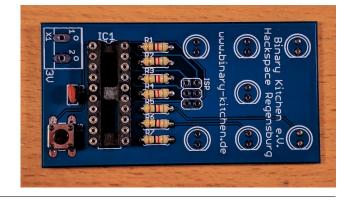
- a) Schalter S1 auflöten
- b) Tipp: Beinchen haben unterschiedliche Abstände. Es muss nichts verbogen werden. Schalter passt exakt





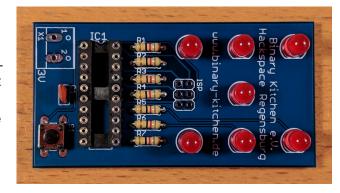
Schritt 5

- a) Kondensator C1 (104) auflöten
- b) Ausrichtung ist egal



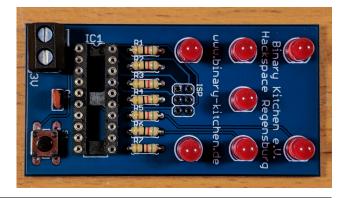
Schritt 6

- a) LED1 bis LED7 auflöten
- b) Achtung! Ausrichtung wichtig. LEDs haben eine Flache Seite und ein kürzeres Beinchen. Beides zeigt die negative Seite an
- c) Auf der Platine wird die negative Seite durch eine Abflachung dargestellt



Schritt 7

a) Stromanschluss X1 mit Öffnung nach unten



Schritt 8

- a) IC1 mit der Nase nach links in Fassung einstecken
- b) Tipp: Die Beinchen des ICs müssen leicht zurechtgebogen werden, um in die Fassung zu passen
- Eventuell Isolierung an den Spitzen der Anschlusskabel der Batterie entfernen und verzinnen
- d) Batterie anschrauben (+ rot, schwarz)
- e) Batterien einlegen
- f) Fertig!

